Consulta Pública para o Plano Setorial de Design

Diagnóstico do setor

Consulta Pública

Instruções para participar

2.4 Objetivo: Fortalecer e estimular o design como expressão cultural e ferramenta de transformação social

Por Brasil Criativo | Publicado: 5 DE SETEMBRO DE 2014

- **2.4 Estratégias:** Estimular a realização de projetos de Design que contribuam ao desenvolvimento social e econômico local.
- **2.4 Meta:** Avaliação positiva média de 90% das comunidades envolvidas em relação aos projetos de Design que contribuam ao desenvolvimento social e econômico local, até 2024. (Longo prazo)
- **2.4 Indicador:** Nota média de acordo com avaliação de satisfação aplicada através de questionário em plataforma digital sobre gestão do Ministério da Cultura (MinC).

2.4 Ações:

- 1 Estimular a maior percepção do design em diferentes contextos e seus impactos na sociedade e na economia;
- 2- Estimular a apresentação de projetos de Design que contribuam ao desenvolvimento social e econômico local;
- 3 Fomentar o desenvolvimento de Editais que contemplem projetos de Design que contribuam ao desenvolvimento social e econômico local.

Este post foi publicado em*Eixo 2: Difusão e Acesso à Cultura* e tags *Ferramentas, Fortalecer*. Bookmark o *permalink, Comentar* ou deixar um trackback: *Trackback URL.*

« 2.3 Objetivo: Ampliar a inserção e o acesso de informação relevantes sobre o design no ambiente online

2.5 Objetivo: Instituir o premio nacional de design »

Um Comentário



Gabriel Henrique Torres do Patrocinio

Publicado 23 de outubro de 2014 em 6:15 PM | Permalink

existe aqui um paradoxo, entre a proposição encontrada no título ("estimular o design como expressão cultural") e a "realização de projetos de Design que contribuam ao desenvolvimento social e econômico local". tenho repetido frequentemente que o produto do design pode pertencer ao âmbito da cultura (mas também da técnica, ou da ciência), mas o processo do design está inserido e deve ser compreendido no âmbito da economia. enxergarmos o design a partir da sua contribuição à cultura traz o risco do retorno às questões ligadas aos conflitos históricos entre arte, design e indústria. o designer hoje não é (ou não deve ser) o autor, o artista, mas o mediador, o articulador de conhecimentos diversos na produção da síntese que é o projeto. ou seja: membro de uma equipe, e não "o autor".

Faça login para responder.

Comentários

- Gabriel Henrique Torres do Patrocinio em 4,2 Objetivo: Fortalecer a presença de políticas e ações voltadas ao design nas esferas federais, estaduais, e municipais do Governo
- Gabriel Henrique Torres do Patrocinio em 3,1 Objetivo: Divulgar os mecanismos da produção do design brasileiros e aumentar o número de registros
- Gabriel Henrique Torres do Patrocinio em <u>2.5 Objetivo: Instituir o premio</u> nacional de design
- Gabriel Henrique Torres do Patrocinio em <u>2.4 Objetivo: Fortalecer e estimular o</u> design como expressão cultural e ferramenta de transformação social
- Gabriel Henrique Torres do Patrocinio em 2.1 Objetivo: Ampliar a compreensão do design pela sociedade

Tags

<u>Ambiente Online Ampliar Aquisição Bibliografia</u>

<u>CNPq Democratização Difundir Difusão Divulgar</u>

Divulgação Facilitar Ferramentas
Fomento Formação Formação de Público

Fortalecer Fortalecimento Fundo

Setorial Identidade Implantação
Informação Memória Papel Social
Participação Pesquisa Premio Nacional de Design

Preservação Programa Projetos
Regiões Área Específica

Pesquisar

To search, type and hit enter

Comentar

Você precisa <u>estar logado</u> para comentar.

Produzido por WordPress. Construído no Thematic Theme Framework.